

▶ **LP : De quel type d'aide avez-vous besoin le plus maintenant ?**

**Pankso :** Traduction, test de matériel, écriture de documentation (site et wiki), support aux utilisateurs via le forum, développeurs, graphistes, logistique (matériel, bande passante, miroir, etc.).

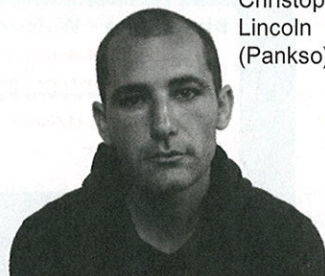
**Erjo :** Des bras. On a pensé à mettre en place un PayPal de développeurs.

▶ **LP : Si je veux participer au développement de SliTaz, par quoi dois-je commencer ?**

**Pascal :** Lire la documentation (<http://www.slitaz.org/devel/>).

**Pankso :** S'inscrire sur la liste pour prendre contact.

**Erjo :** Et surtout ne pas hésiter à poser des questions !



Christophe Lincoln (Pankso)

▶ **LP : Dans la version cooking, le navigateur par défaut est Firefox. Même s'il est excellent, n'avez-vous pas envisagé d'utiliser un navigateur plus léger ? Comment sont choisis les paquets intégrés ?**

**Pascal :** Depuis le début une discussion est en cours au sujet de Firefox sur le forum. On peut aussi voter sur le wiki. L'alternative la plus probable, c'est Midori.

**Pankso :** Oui, mais Firefox reste le plus « léger » et le meilleur en termes de fonctionnalités. Les paquets intégrés sont choisis en fonction du nombre de personnes qu'ils sont susceptibles de satisfaire et des tâches les plus communes (naviguer sur le web, écouter de la musique, écrire, créer).

**Erjo :** Les paquets sont choisis en fonction de la licence, du poids et du périmètre fonctionnel. Et puis, comme le dit souvent Pankso, il faut qu'ils aient un look sexy.

▶ **LP : Comment sont choisies les fonctionnalités à ajouter en priorité ?**

**Pascal :** Toutes les propositions sont bienvenues et discutées par mail ou sur le forum. Pankso tranche parfois au final.

**Pankso :** En fonction de la pertinence, des requêtes utilisateurs et de nos envies. Nos connaissances font aussi pencher la balance. On a par exemple eu plusieurs requêtes au sujet de Java, mais aucun développeur actuel de SliTaz ne le connaît assez pour proposer une solution simple, qui fonctionne.

▶ **LP : Quelles sont les futures fonctionnalités/améliorations importantes prévues ?**

**Pankso :** Nous sommes dans une constante remise en question, tous les outils propres à la distribution sont en constante évolution et amélioration. Un centre de contrôle graphique est en cours d'élaboration dans le but de centraliser la configuration du système et de rendre encore plus simple l'utilisation du système pour nos mamans...



Pascal Bellard (Pascal)

▶ **LP : De gros progrès ont été fait au niveau des graphismes depuis la version stable. Est-ce une de vos priorités ?**

**Erjo :** C'est important, mais pas vital. C'est le premier contact que l'on a avec une distribution. Mais, il faut aussi que le reste suive.

▶ **LP : Quels sont les problèmes principaux que vous rencontrez ?**

**Pankso :** Expliquer des choses déjà documentées, accueillir un nouveau contributeur qui ne donne plus de nouvelles par la suite, des problèmes de requêtes que l'on ne peut satisfaire faute de matériel pour tester et faire en sorte que ça fonctionne facilement (*out-of-the-box*). Et bien sûr, le manque de temps pour faire tout ce qu'on aurait envie !

▶ **LP : Prévoyez-vous des dates de releases ou préférez-vous sortir une nouvelle version quand elle est prête ?**

**Pankso :** On prévoit, mais c'est pas au jour le jour. La version 1.0 était annoncée pour mars 2008, elle est sortie le 22 mars.

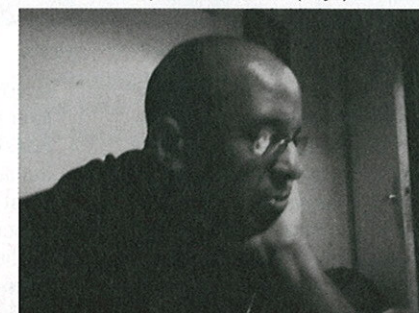
**Erjo :** On prévoit la date de release dès que la version est prête. En gros, on table sur une version stable par an et une version de développement (*cooking*) dès que cela se justifie.

▶ **LP : Pourquoi participez-vous à la création d'un live CD libre ? Pourquoi SliTaz en particulier ?**

**Pankso :** Pour satisfaire une passion, mes besoins, mes idéaux. Parce que c'est mon bébé...

**Pascal :** Participer à la création de SliTaz est le meilleur moyen d'y retrouver ce que l'on veut. SliTaz est simple et bien pensé. Ce n'est pas une usine à gaz qu'il faut dégraisser.

Éric Joseph-Alexandre (Erjo)



“ **Tellement de choses sont plaisantes : voir la distribution s'améliorer grâce à de nouvelles idées et compétences. Coder des outils pour simplifier la vie des utilisateurs et répondre aux requêtes. ,,** ”

**Erjo :** J'ai commencé par hasard. Je n'avais pas spécialement l'intention de participer. Ça c'est fait comme ça. En tout cas, je ne pensais pas que SliTaz occuperait une telle place ! Pourquoi SliTaz ? Pour sa documentation claire et concise. Ses outils simples et efficaces. Parce que Christophe et Pascal sont sympas, dispos et réactifs. Il y a une très bonne ambiance sur le projet, c'est très motivant.

▶ **LP : Qu'est-ce qui vous plaît le plus/le moins dans le processus de création ?**

**Pankso :** Tellement de choses sont plaisantes : voir la distribution s'améliorer grâce à de nouvelles idées et compétences. Coder des outils pour simplifier la vie des utilisateurs et répondre aux requêtes. Me sentir libre de faire comme bon me semble. L'expérience humaine, collaborer, coordonner et apprendre. Rencontrer des personnes comme Pascal et Éric. J'ai un incroyable plaisir à travailler

**Les projets en vrac :**

- ▶ création d'une association pour la promotion et le développement de SliTaz (association « sans-frontière » basée en Suisse) ;
- ▶ packaging d'applications serveur (Postfix, PostgreSQL, MySQL, etc.), pour développer un volet SliTaz#business ;
- ▶ amélioration de la prise en charge des langues/claviers.

et échanger avec eux. Ce qui me plaît moins : poser des limites (histoire de pas se disperser) et recevoir des critiques sur les graphismes que j'ai créés...

**Pascal :** Les points de vue différents et l'apparition de fonctionnalités auxquelles on n'aurait jamais pensé. Bien que les cycles de développement soient très rapides, avec souvent une *cooking* par semaine, ça va jamais assez vite et on attend la suivante avec impatience.

**Erjo :** Le plus : tout . Le moins : le manque de temps pour tout faire.

▶ **LP : Comment assurez-vous la promotion et la pérennité du projet ?**

**Pankso :** Nous avons choisi la voie de l'association à but non lucratif proposant des services et activités pour assurer les besoins financiers du projet. L'association peut, entre autres, engager des développeurs. Ça donne un *feedback* professionnel à la distribution et tout le monde y gagne. L'association est aussi responsable de la promotion du projet, lors de salons par exemple. C'est elle qui met à disposition le matériel de stand (CD-Rom, clés USB, T-shirt,...).

▶ **LP : Merci à vous trois d'avoir répondu à nos questions et bonne continuation à votre projet !**